**ALUMNO:……………………………………….**

**TRABAJO INTEGRADOR**

**PROGRAMACIÓN PYTHON**

**EJERCICIO 1**

**Actividad 1: Convertir los ºC (Celsius) a ºF (Fahrenheit).** Solicitar al usuario que ingrese los º Celsius, el programa los deberá transformar a º Fahrenheit. Y por último mostrarlo por pantalla.

**Actividad 2: Convertir la moneda extranjera DOLAR a PESOS ARGENTINOS.** Solicitar al usuario que ingrese el monto en pesos argentinos y el programa realice la conversión a dólares. Se deberá redondear el resultado a dos decimales. Y por último mostrarlo por pantalla.

**Actividad 3: Lista de compra básica.** Crear una lista vacía y luego ir agregando los productos a la misma. El usuario deberá poder agregar cinco productos. Al final deberá mostrar la lista con esos cinco productos.

**EJERCICIO 2**

**Carrito de Compra.**A partir de los siguientes productos que posee un marketplace:

productos\_marketplace = {"Computadora": 60000, "Mouse": 1500, "Teclado": 2000, "Auriculares": 3500, "Monitor": 20000}

se deberá crear un menú que tenga las siguientes opciones:

1. Ver los productos
2. Comprar un producto
3. Ver mi carrito
4. Salir.

Si ingresa otra opción se le debe avisar al usuario que esa opción no está disponible. La opción 1 deberá listar todos los productos con sus respectivos precios. La opción 2 deberá poder seleccionar el producto a comprar, agregarlo al carrito de compras del usuario y eliminarlo del marketplace (de productos\_marketplace), tener en cuenta que también se deberá acumular lo que va gastando el usuario. La opción 3 deberá mostrar los productos que tiene en el carrito el usuario y el gasto total que lleva. Si todavía no compro nada y consulta esta opción, deberá mostrar "Tu carrito está vacío". La opción 4 deberá terminar el programa.

**EJERCICIO 3**

**Calculadora básica.** Realizar una calculadora que pueda llevar a cabo las siguientes operaciones: suma, resta, multiplicación y división. Estas operaciones deben estar en funciones.

El programa debe tener un menú, para que el usuario pueda seleccionar la operación a realizar o que le permita terminar y salir del programa.

También debe pedir dos números para poder realizar la operación seleccionada por el usuario.

En todo momento se deben capturar los posibles errores.

**EJERCICIO 4**

**Sistema libros.** Crear una clase Libro, que debe contener los siguientes atributos de instancia:

* Título: string
* Autor: string
* Precio: int o float
* Stock: int

Crear los siguientes métodos:

* mostrar\_libro(): deberá mostrar todos los datos de un libro.
* actualizar\_libro(): deberá poder actualizar todos los datos de un libro

-Realizar dos instancias de la clase Libro.

-Mostrar los datos de los dos libros instanciados.

-Cambiar los datos de un libro y volver a mostrarlo, para confirmar sus cambios.